



DEV COMMUNITY

白皮书

Web3 产品生态系统与 Web3 创业工作室

Dev Community Token — DCT

构建 • 连接 • 分享 • 成长

<https://devcommunity.eth.limo/>



重要声明

适用范围与信息披露原则

本文件说明已部署协议的运行机制以及生态系统的发展方向。

01 不保证任何结果

DCT 不设保证最低价格，不承诺每月升值，也不保证利润或本金收回。

02 核心规则以代码为准

对于已部署的规则，智能合约代码和区块链状态决定核心协议的实际运行方式。

03 发展方向不构成义务

未来产品、合作关系、扩展合约及商业模式仅作为发展方向说明，不构成具有约束力的义务。

Dev Community 优先公开透明机制与可验证数据，而不是对未来价格或经济表现作出承诺。



概述

什么是 Dev Community?

一个将技术开发网络与 Web3 创业工作室相结合的 Web3 产品生态系统。

Dev Community 连接四类主要参与者：DCT 用户、寻求产品开发的客户、工程师以及合作项目。DCT 作为共享数字资产，将流动性、社区奖励、开发者报酬以及产品中的各种应用场景连接起来。

核心协议

DCT、流动性、回购、销毁、锁仓释放、矩阵、匹配奖励和收益上限均由已部署合约管理。

扩展经济

产品、服务、合作关系、开发者网络、项目网络和社区关系图作为扩展层持续发展。

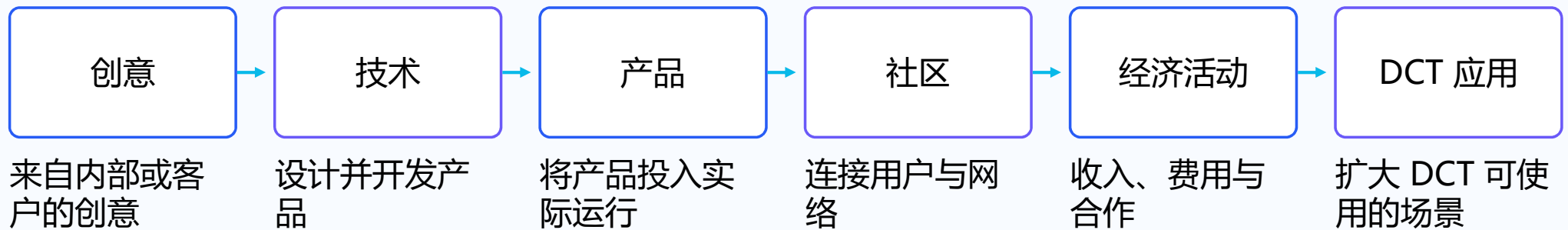
核心理念：Dev Community 并非围绕一个需要永久存在的单一项目构建。其目标是持续把创意转化为产品，把产品与社区连接，并复用基础设施来创造下一代产品。



愿景与使命

建设能够持续产出产品的基础设施

生态系统通过技术、社区、合作关系和可复用基础设施不断扩展。



每一个开发周期都会留下可复用资产：源代码、合约模块、界面、部署经验、社区结构和合作关系。通过这些资产的持续复用，Dev Community 能够以创业工作室的方式运作，而不仅仅是一家软件外包团队。



01

生态系统架构

固定的核心协议，多层可扩展应用

核心协议定义基础规则。新的产品和经济模型通过独立应用与合约构建，无需修改现有核心协议。

白皮书 • 2026





架构

两层运行体系

生态系统明确区分由现有合约强制执行的规则，以及可以持续扩展的业务与应用层。

核心协议 — 已部署

- DCT 及其铸造/销毁机制
- DEX、Router 与流动性池
- Treasury: 50% 流动性基金 / 50% 回购基金
- 按参考价格计算的 105% 锁仓释放
- 矩阵、匹配奖励与收益上限
- 操作员权限、Partner Access 与 Custom Cap
- 加密 Mailbox

这些规则以已部署源代码为准，并视为固定规则。

扩展经济

- Web3 产品与技术服务
- 开发者网络
- DCT 作为开发者网络的主要支付资产
- Project Network 与 Community Recovery Program
- Portable Community Graph
- 收益合作与自愿 DCT 集成
- 面向具体产品或功能的新合约

该层根据实际需求和商业战略持续扩展。



生态系统

四大经济引擎

每个引擎承担不同角色，并通过 DCT 与 Web3 产品开发能力相互连接。

流动性

USDT 参与资金形成流动性基金和回购基金。

社区

锁仓释放、推荐人、矩阵、溢出、匹配奖励与收益上限。

产品

工程师开发产品、服务及可复用基础设施。

合作伙伴

外部项目可以集成技术、社区基础设施和 DCT。

DCT 连接不同经济循环，但不代表股权、债务，也不构成对开发团队收入的索取权。



DCT

Dev Community Token 的作用

DCT 是生态系统中的共享数字资产，而不是本金偿还承诺。

锁仓释放

按照既定时间表逐步解锁

社区奖励

满足条件时获得矩阵和匹配奖励

开发者报酬

开发者网络的主要支付资产

产品应用

支付、费用、积分、会员或其他应用

合作伙伴集成

合作伙伴可自愿使用 DCT

开发储备

从市场购买的 DCT 可作为开发团队储备持有

持有 DCT 不会自动产生股息、收入分成、最低价格、固定流动性或未来获得特定数量 USDT 的权利

。



02

代币经济模型

供应、参考定价与资金流

DCT 的代币经济围绕三个过程：按规则铸造 DCT、通过既定机制销毁 DCT，以及在产品经济中重新使用流通中的 DCT。

白皮书 • 2026





代币经济

DCT 供应与初始化

DCT 没有固定最大供应量；评估供应时必须同时考虑铸造和销毁。

创世供应

DCT 合约创建时向部署者地址铸造 1,000,000,000 DCT。其中一部分用于协议初始化、初始流动性以及 DCT 计价参与包的测试。

运行期铸造

Core 是 DCT 的铸造者，可按照已编程机制进行铸造：锁仓释放、佣金以及添加流动性所需的 DCT。

运行期销毁

用户使用 DCT 创建参与包时，以及回购基金通过 Core 从池中购买 DCT 时，DCT 会被销毁。

创世 DCT 在初始化和测试期间使用。以 DCT 创建的测试参与包遵循与用户 DCT 参与相同的销毁机制。



代币经济

三个供应指标

任一时点的供应量同时受到铸造和销毁的影响。

累计铸造

历史累计创建的 DCT

锁仓释放 • 佣金 • 流动性

累计销毁

永久移除的 DCT 总量

回购 • DCT 参与

净发行量

净新增供应

累计铸造 - 累计销毁

这种视角更能反映 DCT 的真实供应变化：协议功能可能需要铸造 DCT，同时多个机制也会持续销毁 DCT。



定价

参考价格与锁仓价格下限

二者用途不同，均不构成市场价格保证。

公开注册时的参考价格

在项目正式公布并开放注册前，DCT 价格被调整为 0.0001 USDT/DCT。该价格作为公开运行开始时的参考价格。

锁仓价格下限

Core 部署时设置 `vestingPriceFloor` = 100,000,000 个价格单位，折合 0.0000000001 USDT/DCT (1×10^{-10})。该下限仅用于限制锁仓计算所采用的最低价格。

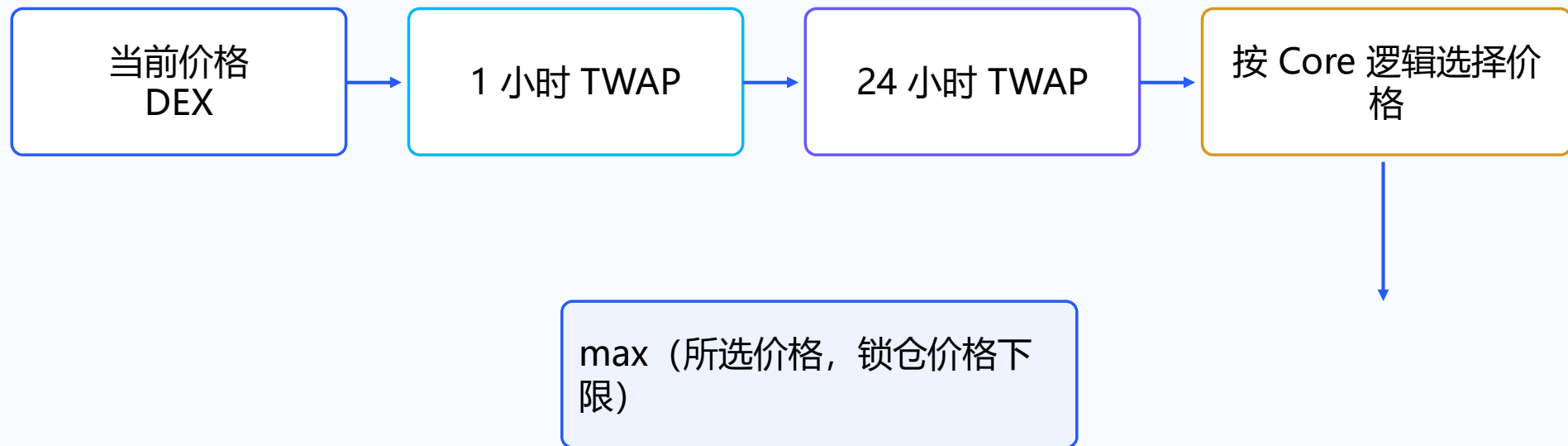
参考价格并不是未来承诺维持的价格。



定价

Core 如何选择锁仓计算价格

参与包计算所用价格来自内部 DEX 与 TWAP 观察值，随后再应用锁仓价格下限。



当 1 小时和 24 小时 TWAP 数据均存在时，Core 选择两者中较高者。若只有一个 TWAP 可用，则使用该值；若两者均不可用，则使用当前价格。



协议参与

创建参与包的两种方式

USDT 与 DCT 均可创建锁仓分配，但两者的资金流完全不同。

USDT 参与包

- 最低 10 USDT
- USDT 直接转入 Treasury
- Treasury 记录 50% 流动性基金和 50% 回购基金
- 参与包按创建时价格形成锁仓分配
- Core 不会自动将任何 USDT 转入团队钱包。

DCT 参与包

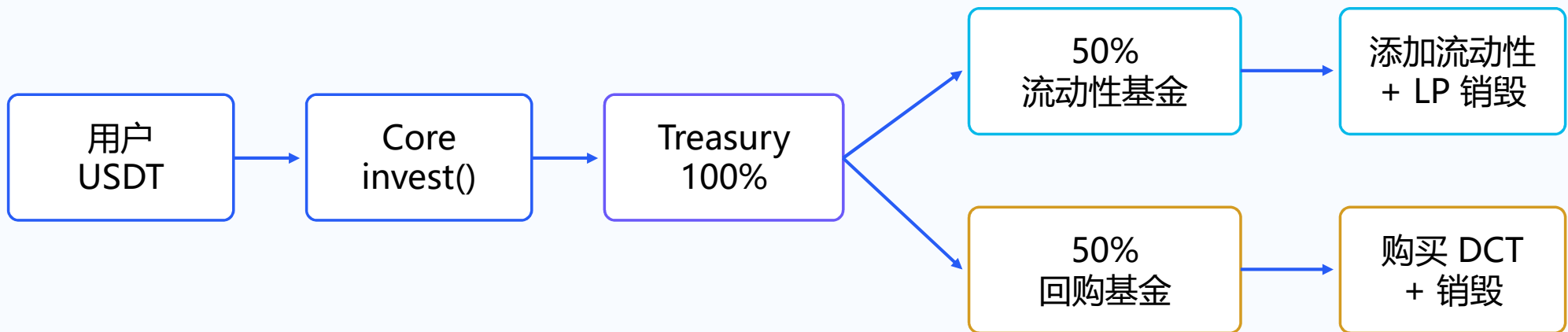
- 按锁仓价格计算，DCT 价值至少等于 10 USDT
- DCT 转入 Core 后立即销毁
- 不会给 Treasury 带来 USDT 流入
- 不增加流动性基金或回购基金
- 仍会根据被销毁 DCT 的 USDT 等值金额形成锁仓分配。



资金流

USDT 参与包资金流

100% 的 USDT 参与资金转入 Treasury，并按 50/50 记入两个基金。



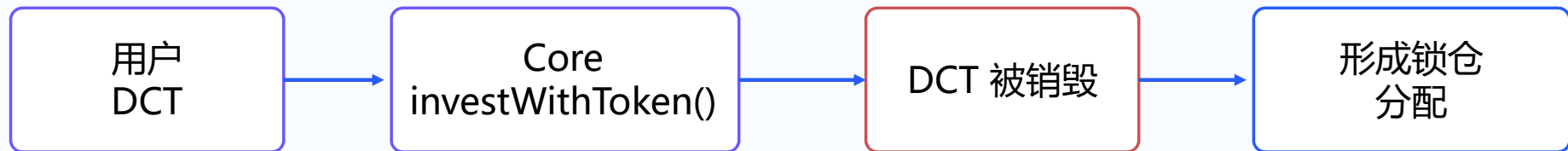
流动性基金和回购基金是 Treasury 内部的会计余额。只有 Core 调用相应函数且满足合约条件时，才会执行添加流动性或回购。



资金流

DCT 参与包资金流

创建 DCT 参与包时，所用代币会从流通中移除，同时不会为 Treasury 带来新的 USDT。



Treasury 无资金流入
不增加流动性基金或回购基金。

立即销毁
用于创建参与包的全部 DCT
在转入 Core 后被销毁。

按计划铸造
只有当用户领取已解锁部分时，
锁仓 DCT 才会被铸造。



流动性

流动性基金与 LP 销毁

流动性基金按照已部署机制用于加深交易池。

执行方式

Core 查询 Treasury 中可用的流动性基金 USDT，并根据当前储备计算对应 DCT。Core 将所需 DCT 铸造到 Treasury，并指示 Router 添加流动性。

内部滑点限制

添加流动性时，Core 将 USDT 与 DCT 的最低接受数量设为预期值的 95%。未使用的多余铸造 DCT 由 Treasury 销毁。

LP 发送至销毁地址

Router 添加流动性时将 0x...dEaD 设为 LP 接收地址。Treasury 不保留 LP 代币供开发团队日后提取。



回购

回购基金是链上储备

该基金只能通过 Core 的回购函数使用，购买到的 DCT 会被销毁。

每次回购

最低 10 USDT，最高 100 USDT

间隔

两次回购之间至少 10 分钟

授权调用者

Owner 或拥有有效操作员权限的账户

滑点

Core 使用 $\text{minOut} = \text{预计 DCT 输出量的 } 95\%$

结果

DCT 被买入 Core 并立即销毁

无强制时间表

合约没有规定何时“应该”进行回购

回购是在合约约束下的一项执行权限，不是价格保证，也不构成按固定时间表花完全部回购基金的承诺。



执行权限

流动性执行者

当成员持有足够大的参与包且该包仍处于有效期内时，可获得调用添加流动性和回购功能的权限。

操作员资格

单个参与包价值达到或超过 50,000 USDT 等值时，如果该包到期时间晚于现有权限期限，则 `operatorUntil` 会延长至该包到期时间。

权限范围

操作员可以调用 `executeAddLiquidity()` 和 `executeBuyback()`，但 Core 中不存在允许将社区资金转至任意地址的函数。

决策方式

合约限制可执行的操作；具体执行时机由当时拥有权限的参与者决定。当存在多名流动性执行者时，可在链下进行协调。

运行原则：在智能合约约束范围内运用人的判断。



内部 DEX

交易机制与费用

DevCommunityDex 是内部 USDT/DCT AMM 交易池，同时也是 Core 的价格数据来源。

使用 USDT 买入 DCT

不收取卖出费。输出数量根据储备和 AMM 不变量计算。

卖出 DCT 换取 USDT

DCT 输入收取 $SELL_FEE = 3\%$ 。该费用会减少用于计算输出的有效输入，相关价值通过不变量保留在池中。

内部预言机

DEX 至少每 10 分钟记录一次观察值，最多保存 256 个观察值，并提供最长 24 小时的 TWAP 数据。

DEX、Router 和 Core 构成一体化模块：Router 执行交换和添加流动性；DEX 维护储备和预言机数据；Core 使用价格数据计算锁仓和佣金。



03

锁仓释放与奖励

按时间和社区活动分配 DCT

个人参与包的锁仓释放与社区奖励属于两个独立层级。参与者无需推荐他人即可获得自己参与包对应的锁仓 DCT。

白皮书 • 2026





锁仓释放

分配额度等于参与包价值的 105%

Core 在创建参与包时，使用适用的锁仓价格将参与包价值换算为 DCT。



公式：锁仓 DCT = 参与包价值 × 105% ÷ 适用锁仓价格。

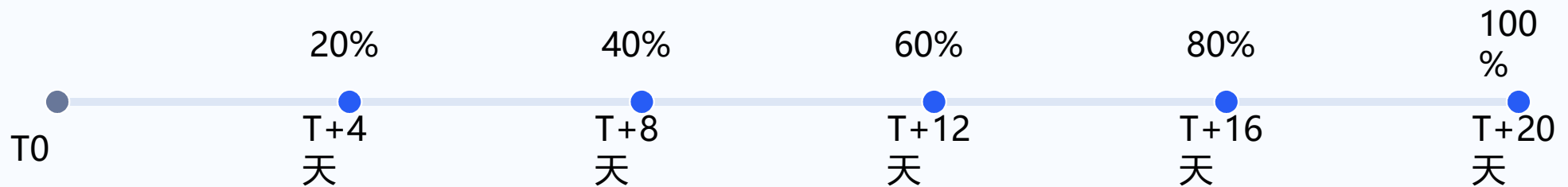
参考分配并不是 USDT 债务。领取或兑换时，DCT 的实际价值取决于当时的市场价格和流动性。



锁仓释放

20 期解锁计划

创建参与包 24 小时后首次解锁 5%；此后每 24 小时再解锁 5%。



每日 5%

首期在 $\text{VESTING_CLIFF} = 1$ 天后可领取。

灵活领取

已解锁但未领取的部分会继续累计。

有效期 25 天

参与包有效期为 25 天，长于 20 期的解锁计划。



社区

社区增长协议

社区网络将推荐关系与矩阵位置结合，形成两类不同的奖励。

推荐人

谁推荐了谁

矩阵位置

在结构中的实际位置

溢出

将用户放入空缺位置的机制

矩阵奖励

每层 0.5%，最多 10 层

匹配奖励

沿推荐关系发放，并根据等级确定比例

收益上限

以 USDT 等值限制社区奖励总额

用户无需推荐任何人，也可以创建参与包并获得个人参与包的锁仓释放。



社区

推荐人不同于矩阵位置

这种分离既能识别直接推荐关系，也能实现溢出安置。

推荐关系

- 账户创建时确定
- 若未提供 sponsorKey，新账户默认使用 ownerAccountKey 作为推荐人
- 匹配奖励沿推荐关系发放
- 推荐人不一定是直接矩阵父节点

矩阵位置

- 账户被放置在特定父节点/分支下
- 位置可能溢出到推荐人下方更深层
- 矩阵奖励沿矩阵父节点链发放
- 当算法搜索范围内找不到空位时，系统可创建溢出分支



矩阵

自适应溢出矩阵

结构优先紧凑安置，同时避免把直接推荐成员无限向下推。

第一分支

如果推荐人没有子节点，新账户进入第 1 分支。

第二分支

如果推荐人已有一个子节点并且至少有两个符合条件的 F1，新账户可以开启第 2 分支。

空位队列

每个新节点会被加入最多 15 层祖先的空位队列。

搜索预算

每次位置搜索最多检查 50 个队列条目。

溢出分支

若未找到空位，账户将直接放在推荐人下方的下一个分支。

奖励比例不变

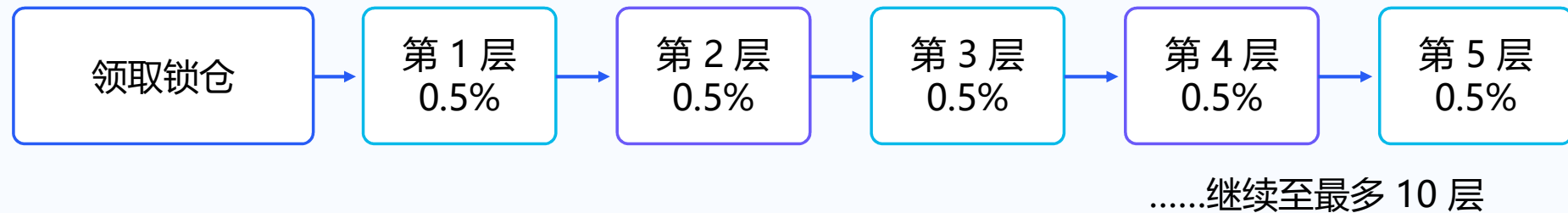
开启新分支只改变结构和未来溢出机会，不改变矩阵奖励比例。



奖励

矩阵奖励

领取锁仓 DCT 时，Core 根据矩阵位置为最多 10 层上级计算奖励。



最高基础奖励

$10 \text{ 层} \times 0.5\% = \text{已领取锁仓 DCT 的 } 5\%。$

矩阵资格

接收者必须处于有效状态，并且累计有效参与 ≥ 50 USDT，或拥有有效的 Custom Cap。

不符合条件

奖励不会转给其他人；
相应代币不会被铸造。



奖励

匹配奖励

社区佣金被领取时产生匹配奖励，并沿推荐关系进行分配。

累计参与额	等级	标准匹配奖励
< 100 USDT	BASIC	无
100–499.99 USDT	BUILDER	F1 20%
500–999.99 USDT	LEADER	F1 20% + F2 20%
≥ 1,000 USDT	PARTNER	F1 30% + F2 20%

匹配等级由 totalRealInvestment 决定。Partner Access 可在有效期内将等级提升至授予等级，但仅当授予等级高于实际参与额对应等级时生效。



奖励

收益上限

每个账户都有社区奖励上限，以 Core 记入佣金时所采用价格对应的 USDT 等值计算。

默认上限

没有有效 Custom Cap 时，有效上限 = totalRealInvestment。每新增一个参与包都会增加 totalRealInvestment，从而提高默认上限。

自定义上限

Owner 可授予带有 startTime 和 expiryTime 的 Custom Cap。在有效期内，合约直接使用 Custom Cap 作为有效上限。

达到上限时

超过剩余上限的佣金会记录在 missedCommissionToken 中，不会计入 commissionBalance。

当 Custom Cap 到期或被撤销后，有效上限恢复为账户的 totalRealInvestment。



特殊权限

Partner Access

Owner 可根据 Core 逻辑向战略账户授予有时限的 Partner Access。

有效状态

账户拥有有效参与包或处于有效 Partner Access 期限内时，即视为有效。

匹配等级

Partner Access 可授予 BASIC、BUILDER、LEADER 或 PARTNER。只有当授予等级高于实际参与额对应等级时，合约才采用授予等级。

必要时创建账户

若某钱包尚无账户，grantPartnerAccess 可创建账户，并使用有效 sponsorKey 或 ownerAccountKey 设置推荐人。

Partner Access 和 Custom Cap 都是可由 Owner 撤销的限时权限，不授予社区资金所有权。



示例

100 USDT 参与包，价格 0.0001 USDT/DCT

本示例仅用于说明计算公式，不构成价格或收益保证。

锁仓参考价值	105 USDT
锁仓 DCT	1,050,000 DCT
最高基础矩阵奖励	52,500 DCT
理论最高社区激励	≈ 105,000 DCT
理论最高总分配	≈ 1,155,000 DCT

若使用 USDT 创建

Treasury 同时记录 50 USDT 至流动性基金和 50 USDT 至回购基金。

若使用 DCT 创建

价值 100 USDT 的 DCT 被销毁；Treasury 不收到 USDT。

约 10% 的社区激励是矩阵 + 匹配链在最大条件下的数学上限；实际发行量可能因资格和收益上限而更低。



发行

未获得奖励与供应纪律

Core 不会把未获得的奖励转给 Owner 或其他账户。

非有效状态

接收者未处于有效状态

低于矩阵最低条件

矩阵接收者未达到 ≥ 50 USDT 要求, 且没有有效 Custom Cap

超过上限

奖励超过剩余有效上限

当某笔金额无法记入时, Core 会将相应 DCT 记录到 missedCommissionToken 并触发 CommissionMissed 事件。这些代币不会被铸造到 commissionBalance。

因此, “理论最高总奖励” 与整个网络实际发行的 DCT 数量并不相同。



04

开发经济

产品、开发者与合作伙伴

核心协议提供资产与社区基础设施。开发经济聚焦真实产品、商业收入和工程师网络。

白皮书 • 2026





开发经济

社区资金与商业收入相互独立

这两类资产来源、使用权限和义务均不同。

核心协议中的社区资金

用于创建参与包的 USDT 由 Treasury 记录至流动性基金和回购基金。这些资金的使用受已部署 Core/Treasury 函数限制，不会自动成为开发团队收入。

开发团队收入

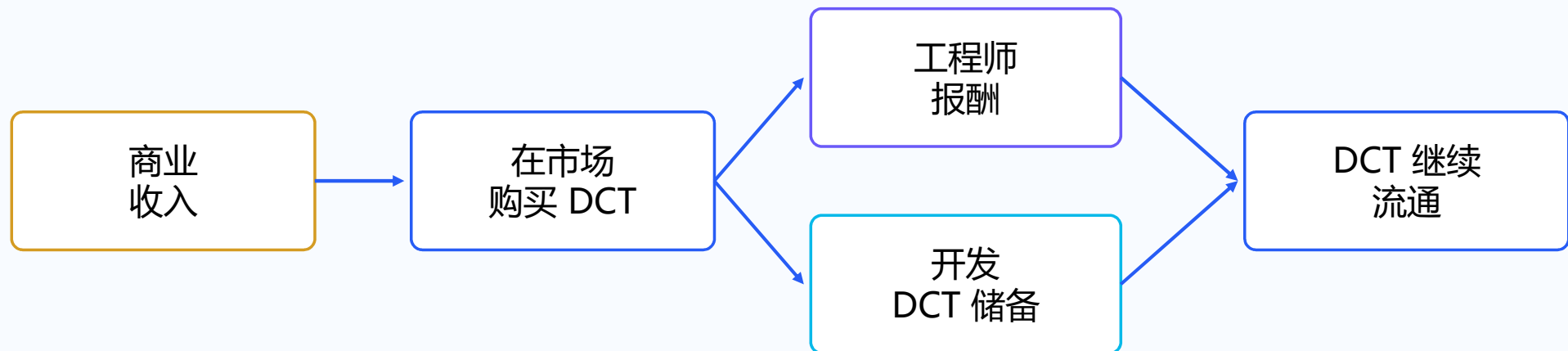
产品开发、服务、合作佣金、授权、收入分成或其他商业活动产生的收入由开发团队管理。不存在必须向核心协议参与者或 DCT 持有人重新分配的固定比例。



开发者网络

DCT 是工程师网络的主要支付资产

开发团队可以从市场购买 DCT，并将其用于报酬支付或开发储备。



这种活动复用流通中的 DCT，而无需为工资支付额外铸造新 DCT。使用商业收入购买 DCT 是开发团队的一项权利，不是周期性义务，也不是支持价格的承诺。

WEB3 创业工作室

从创意到实际运行的产品



Dev Community 可以基于内部创意开发产品，也可以通过多种商业模式与客户合作。

传统开发

客户根据约定的工作范围支付开发费用。

DCT 集成

客户可自愿在产品中使用 DCT，以换取双方认可的商业利益。

收入分成

Dev Community 可降低前期开发费用，以换取约定比例的未来收入。

混合模式

开发费用 + DCT 集成 + 佣金 + 收入分成或其他条款。

成为客户并不要求使用 DCT。DCT 集成是一种可选的经济合作方式，用于交换双方利益。



隐私

以化名身份为设计原则

Dev Community 不要求开发团队或客户为了技术合作而公开真实身份。

开发团队

团队可以使用化名方式运作，并通过产品、源代码、链上活动和执行能力接受评价。

客户

在项目模式不要求身份信息时，客户可以通过钱包地址或匿名/化名社交账户开展合作。

加密 Mailbox

Core 允许累计实际参与额 ≥ 100 USDT 的钱包使用 Mailbox。密文内容通过事件记录；管理员公钥可以更新。

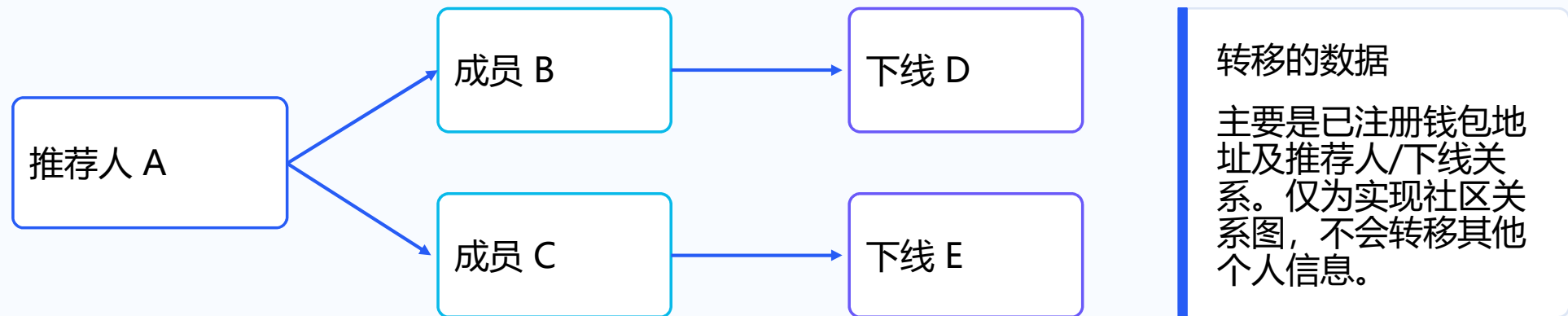
Dev Community 目前不公开代表该生态系统的法律实体。具体商业关系由参与各方通过协议自行建立。



社区基础设施

可迁移社区关系图

生态系统可以在不同项目之间复用推荐人一下线结构，而无需转移额外个人信息。



目标是在迁移到兼容产品或与 Dev Community 合作开发的项目时保留原有社区结构。

项目网络

结构化项目展示与验证状态



Project Lister 的设计目标不仅是广告展示，还要披露技术信息以及每个项目所对应的支持级别。

合约	已验证 / 未验证
审计	已审计 / 未审计 / 未知
流动性	资金池、LP 机制、储备及可验证数据
风险	根据可观察信息进行分类
DCT 集成	是 / 否
恢复支持计划	有条件 / 无

被 Dev Community 收录或评估，并不意味着该项目不会失败。



恢复支持

社区恢复支持计划

经 Dev Community 确认的部分项目，可在参与前公开的条件下纳入恢复支持计划。

触发条件

项目位于符合条件的名单中，随后按照计划标准关闭或停止运营。

符合条件的损失金额

可根据各计划事先公布的规则，以投入本金减去已成功提取金额进行计算。

支持形式

Dev Community 可授予最高相当于符合条件损失 100% 的 Reward/Income Cap。这不是 USDT 赔付，也不保证接收者能够完全追回损失。

除非另有独立机制实际满足保险在法律和经济上的要求，否则恢复支持计划不会被描述为传统金融保险。



05

治理与透明度

公开实际权限，不把主观意愿变成承诺

Core 当前保留 Owner 及若干有限管理权限。本白皮书说明代码中实际存在的权限，而不承诺未来放弃所有权的具体日期。

白皮书 • 2026



核心治理

当前权限范围



各合约并非采用完全相同的所有权模型；重要管理权限主要集中在 Core 和 Mailbox。

Token	Owner 只能调用 setMinter 一次；minter 一旦设置便不能重新指定。Core/minter 是 DCT 的铸造来源。
DEX	无 Owner。Swap、sync、updateOracle、添加/移除流动性及 skim 均按合约逻辑运行。
Router	无 Owner；仅作为资产转移和调用 DEX 的执行层。
Treasury	Owner 只能调用 setCore 一次；Core 设置后，资金执行函数仅接受 Core 调用。
Core	Owner 可执行添加流动性/回购、授予或撤销 Partner Access、设置或撤销 Custom Cap，并拥有标准 Ownable 权限。
Mailbox	Owner 可更改管理员加密公钥并发送加密回复。

本文件不公布任何承诺的所有权放弃门槛或日期。未来如发生所有权变更，将直接反映在链上。



透明度与安全

源代码已验证；尚无第三方审计

用户可以独立检查合约与交易，但源代码验证不等同于独立安全审计。

可验证内容

合约地址、已验证源代码、DEX 储备、基金会会计、锁仓释放、佣金、事件、代币供应及销毁均可在链上检查。

尚未独立审计

这些合约目前尚未经过第三方智能合约审计。本白皮书不会将其描述为“已审计”。

技术风险仍然存在

源代码验证提高了可检查性，但不能消除程序缺陷、逻辑错误、区块链风险或经济风险。

Dev Community 的原则：凡是可以在链上证明的事项，应优先使用数据，而不是要求用户仅依赖团队陈述。



发展路线

不承诺固定期限的发展阶段

Dev Community 根据技术、产品和社区的成熟度推进，而不是承诺固定截止日期。

- | | | |
|-----|--------|--|
| I | 核心协议 | DCT • DEX • Treasury • 锁仓释放 • 矩阵 • 匹配奖励 |
| II | 数据透明 | 仪表盘 • 代币流 • 资金流 • 数据分析 |
| III | 产品经济 | Web3 服务 • 可复用模块 • 开发者网络 |
| IV | 合作伙伴经济 | DCT 集成 • Project Network • Community Graph |
| V | 网络经济 | 多个独立产品 • 更多合作伙伴 • 更广泛应用 |



风险

风险披露

与 DCT、智能合约和 Web3 项目交互涉及技术与经济风险。

市场风险

DCT 价格可能大幅上涨或下跌；流动性可能变化，兑换可能产生滑点。

智能合约风险

代码可能存在尚未发现的缺陷；这些合约尚未经过独立审计。

流动性风险

回购基金和流动性基金并非最低流动性承诺，也不保证 DCT 可按固定价值兑换 USDT。

合作项目风险

被收录的项目或纳入恢复支持的项目仍可能失败。

商业风险

产品可能无法产生收入；开发团队战略也可能调整。

监管风险

各司法辖区关于代币、Web3、数据和社区模式的规则可能不同并发生变化。

105% 锁仓分配、回购、销毁、矩阵位置或历史运行情况均不保证任何未来财务结果。



附录

BNB Smart Chain 已部署合约

以下地址为 Dev Community 使用的核心组件。

USDT	0x55d398326f99059ff775485246999027b3197955
------	--

DCT Token	0x5c251CF8F214232ad397dab7c5Fdf2e5dCBF7829
-----------	--

DevCommunityDe x	0x48631abdAa58423aA332ac4e287dbfD241f00b33
---------------------	--

DevCommunityRo uter	0x6e33cEBCe42c40d8d31ba09a6Fdf3Dd1264B447A
------------------------	--

DevCommunityTre asury	0xE8d5842F774d23C458a5766578bD8A72637F980F
--------------------------	--

DevCommunityCor e	0xF4822554F502bd453dEd34052002735548a81837
----------------------	--

DevCommunityMa ilbox	0xF09CDd33f92D84192e9aa799A478c62D1F31e1e4
-------------------------	--

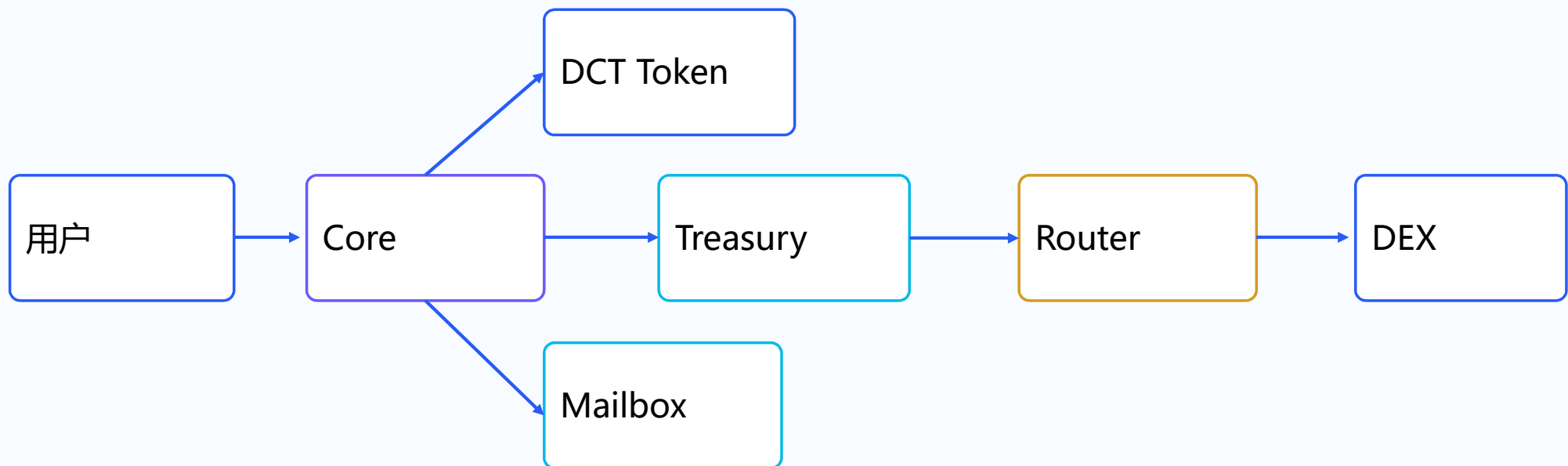
官方网站: <https://devcommunity.eth.limo/>



附录

合约交互关系

Core 是用户、Token、Treasury 与 DEX 之间的主要协调层。



Token: 铸造/销毁 • Treasury: 基金会会计 • Router: 兑换/添加流动性 • DEX: 储备、AMM 与预言机 • Mailbox: 加密消息事件和管理员回复。



附录

核心协议固定参数

以下数值在已部署的 Core/DEX 源代码中声明为常量或不可变参数。

最低参与包

10 USDT 等值

矩阵资格

累计 ≥ 50 USDT 或拥有有效 Custom Cap

Mailbox

累计 ≥ 100 USDT

操作员参与包

单个参与包 $\geq 50,000$ USDT 等值

有效期

25 天

锁仓释放

105% • 20 期 • 1 天 cliff

矩阵

0.5% × 最多 10 层

溢出队列

深度 15 • MAX_POPS 50

回购

每笔 10–100 USDT • 冷却时间 10 分钟

内部滑点

5%

TWAP

1 小时和 24 小时

DEX 卖出费

DCT → USDT 收取 3%



DEV COMMUNITY

一个生态系统。多个产品。共享基础设施。

Dev Community 不以预测 DCT 价格来定义自身。长期重点是持续扩展能够通过 Web3 产品、社区、开发者和合作伙伴网络进行构建、连接和运营的能力。

构建 • 连接 • 分享 • 成长

<https://devcommunity.eth.limo/>